

X Jornadas Medievales

Organiza:
Excmo. Ayuntamiento
de Oropesa



24, 25 y 26 de Abril del 2009
Oropesa (Toledo)



VI Torneo Medieval Campo Arañuelo

El día 25 de abril, sábado, a partir de las 11:00 horas, dará comienzo la fase clasificatoria para la final del torneo, que se realizará en el campamento de arqueros, en un recinto anexo al patio Arabe del Castillo... Los 16 mejores arqueros, entre las categorías Infantil, Damas y Caballeros, se batirán en duelos en las finales que se desarrollarán a partir de las 19:30 horas en el patio de Amas del castillo... Podréis optar a los siguientes trofeos:



Campeón Infantil
Finalista Infantil



Campeona Dama
Finalista Dama



Campeón Caballero
Finalista Caballero



X Jornadas Medievales - En Oropesa, 24, 25 y 26 de Abril

Tlfno.- 617982175

E-mail: topinoes@yahoo.es



Con motivo de la próxima celebración de las "X Jornadas Medievales" en la Villa de Oropesa, se convoca a participar en ellas a todos los arqueros que, tras viajar en el tiempo, quieran poner a prueba su puntería y destreza... Os aguardan grandes sorpresas....; Mercado, espectáculos, pasacalles, cetrería, trovadores y juglares... Toda una Fiesta medieval, en la que no podía faltar la arquería tradicional...

VI Torneo Medieval Campo Arañuelo

El día 25 de abril, sábado, y como ya es costumbre, se desarrollará el VI Torneo medieval de tiro con Arco dentro del campamento de arqueros, que se encuentra en un patio anexo al castillo junto al patio Arabe. Con el fin de no cansar demasiado y que disfrutéis de un fin de semana medieval auténtico, pretendemos hacer un torneo sencillo, que no os quite demasiado tiempo, y que a la vez os sintáis partícipes de esta fiesta espectacular.

Bases para participar en el Torneo:

- ✓ Inscripción Gratuita.
- ✓ El arquero deberá ir caracterizado acorde con la época medieval
- ✓ Habrá Tres categorías, Infantil (Hasta 12 años), Caballeros y Damas.
- ✓ Habrá una sola modalidad por categoría, en la que se engloban Arco Recto, Recurvado e iniciación
- ✓ Los Arqueros podrán utilizar flechas de madera; Y aluminio con pluma natural o flu-flu.

Desarrollo del Torneo:

- ✓ Se realizará una única prueba clasificatoria que consistirá en el lanzamiento de 5 rondas de seis flechas a 10 metros de distancia sobre una diana de campo de 40 cms.
- ✓ Se podrá solicitar una ronda inicial de 6 flechas de calentamiento.
- ✓ La inscripción se Abrirá a las 11:00 horas del Sábado 25, y se cerrará a las 18:00 horas.
- ✓ El arquero que desee participar, únicamente deberá presentarse en el campamento de arqueros dentro del horario descrito y solicitar su inscripción para realizar la prueba clasificatoria.
- ✓ A las 18:30 horas se dará a conocer a los clasificados para la final del torneo.

Final del Torneo:

- ✓ Pasarán a la final del Torneo las 4 mejores puntuaciones infantiles y las 4 mejores Damas. En la modalidad de caballeros pasarán los 8 arqueros que hayan hecho mayor puntuación.
- ✓ En el patio de Armas del Castillo, a las 19:30 horas, comenzarán las tres finales, en el orden de infantiles, damas y caballeros, que se jugarán a rondas de una sola flecha. El arquero que mas lejos esté del centro de la diana, quedará eliminado, y así sucesivamente hasta quedar un solo ganador.
- ✓ Se entregará trofeo al finalista y Ganador de cada categoría.

Próximamente al torneo, deciros que encantados quedamos con vuestra asistencia y agradeceremos el participar en una de las mejores fiestas medievales de la región, y que esperamos disfrutéis en compañía de los vuestros y de la arquería.

X Jornadas Medievales - En Oropesa de Toledo, 24, 25 y 26 de Abril